
ex edition
CAPCOM®
VAMPIRE SAVIOR™
EX EDITION
ヴァンパイア セイヴァー EXエディション
V.S.FIGHTING
PlayStation

VAMPIRE SAVIOR™ EX EDITION

ヴァンパイア セイヴァー
EXエディション

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『ヴァンパイア セイヴァー EXエディション』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますがお客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。

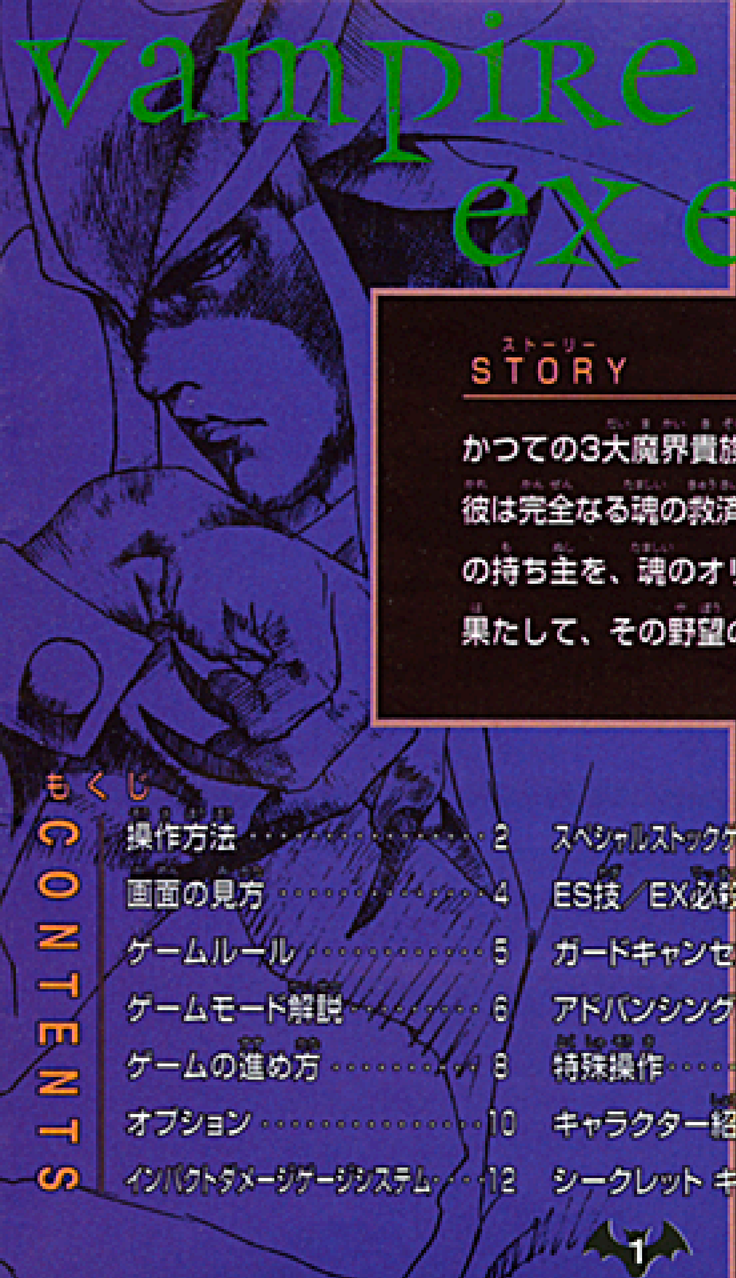
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01700

vampire savior ex edition



STORY

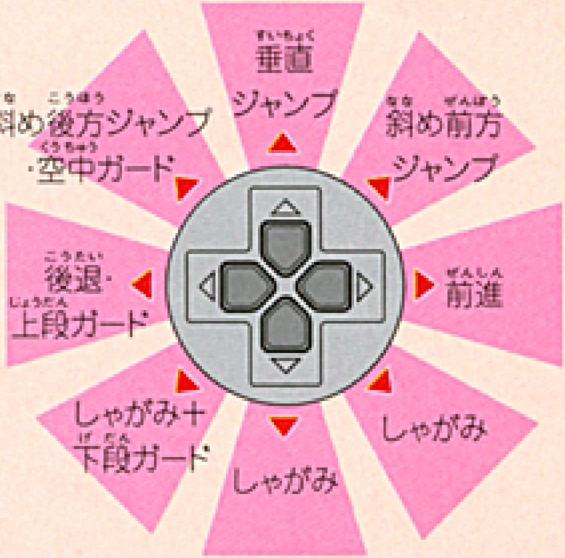
かつての3大魔界貴族の一人、冥王ジェダが復活。
彼は完全なる魂の救済を望み、その礎である「価値ある魂」の持ち主を、魂のオリ「魔次元」へと呼ぶ。
果たして、その野望の行きつく先はどこなのか…。

もくじ CONTENTS

CONTROLLER

方向キー

※プレイヤーが右向き時の操作です。



■各モード選択
タイトル画面時のモード選択、オプションの設定を変更する場合に使用します。

■プレイヤー選択
プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

■プレイヤー移動
キャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードなどに使用します。

■コマンド技
方向キーと攻撃ボタンの組み合わせで、多彩な必殺技を繰りだすことができます。

そのほかの操作

○ボタン……選択の決定を行います。(決定ボタン)

×ボタン……選択のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)

STARTボタン ‥ゲームスタート、デモカットを行います。

※右ページのボタン配置は初期設定の場合です。
※ボタン配置はオプションモードの「KEY CONFIG.」でお好みの配置に変更することができます。(P.10参照)
※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、別のコントローラを電源を入れる前に接続してください。

アナログコントローラ（DUAL SHOCK）

本ゲームでは、アナログコントローラの振動のみ対応しており、アナログ入力はできません。

L2 ボタン‥‥ダークフォース1

R2 ボタン‥‥ダークフォース2
（P.13参照）



攻撃ボタン

パンチボタン

□ △ L1

弱 中 強

× ○ R1

キックボタン

SELECTボタン

■フレンドシップ（挑発）を行います。

■ポーズ中に押すことで、メニュー画面に移ります。

STARTボタン

■ポーズ（一時停止）のON／OFFのきりかえを行います。

■空いたコントローラから途中参加を行います。

コントローラ



操作はアナログコントローラ（DUAL SHOCK）と同じです。

※LEDの点灯消灯に関わらず振動します。

※振動のON／OFFきりかえは、オプションモードで設定できます。（P.10参照）

※左スティック、右スティックは使用しません。

SCREEN



❶得点と連勝数…対CPU戦時は現在の得点を、2P対戦時は連勝数を表示します。

❷インパクトダメージゲージ…攻撃を受けるとダメージが増えていき、ゲージがダメージでいっぱいになるとインパクトダメージゲージを1本失います。（P.12参照）

❸残りタイム…残りタイムが表示され、00になると勝敗が判定に持ち越されます。オプションで無制限（∞）に設定することもできます。

❹キャラクターの顔と名前…現在使用しているキャラクターの顔と名前です。

❺バットマーク…残りインパクトダメージゲージ数を表しています。

❻スペシャルストックゲージ…必殺技や通常技を出すとゲージがたまっていき、「ダークフォース」「ES技」「EX技」を使用できるようになります。（P.13～14参照）

❼オートマーク…オートモード（P.8参照）使用時に表示されます。

❽ボーナスメッセージ…特殊技などが決まった時に、対応するメッセージが表示されます。

RuLe

試合の構成

ラウンド制ではなく、相手のインパクトダメージゲージ（バットマーク）をすべて奪取するまでの1本勝負です。

勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手のインパクトダメージゲージをいっぱいにすると、バットマークが1つ消えます。制限時間内に相手のバットマークをすべて消すと勝ちとなります。
制限時間内に勝負がつかなかった場合（タイムオーバー）、バットマークをより多く残している者の勝ちとなります。
タイムオーバー時に、お互いが同じ数だけのバットマークを残している場合は、残りインパクトダメージゲージ量がより少ないほうが勝ちとなります。

引き分け（ドローゲーム）

タイムオーバー時にお互いの残りインパクトダメージゲージ量が同じ（ドローゲーム）または、相討ちでお互いの最後のバットマークが同時になくなった（ダブルKO）場合は、両者ともゲームオーバーとなります。

Game mode

アーケードモード

CPU相手に勝ち抜いて行く1Pプレイ&2P乱入対戦モードです。18人いるキャラクターの中の1人を使用し、7人のCPUキャラクターを倒せばゲームクリアとなります。もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

バーサスモード

2P同時プレイ専用モードです。
通算勝敗数表示やハンディキャップ、ステージが設定でき、1バトルごとにキャラクター選択を行えます。
※バーサスモードは、コントローラを2つ接続しないと選択できません。

トレーニングモード

無抵抗のキャラクターを相手に、技の練習を行うモードです。まず使用キャラクターと練習相手のキャラクターを方向キーで選択し、決定してください。成立した攻撃のいろいろな情報が画面に表示されます。また、練習中にSTARTボタンを押すと、各種メニューが表示されます。

コレクションモード

ヴァンパイアキャラクターやポスターなどの豊富なイラストを鑑賞することができます。

※アーケードモード、バーサスモード、トレーニングモードともに、オプションモード(P.10参照)でショートカットをONにすると、プレイヤーセレクト画面などを簡略化することでスムーズなゲームプレイが楽しめます。

オリジナルキャラクターモード

全キャラクターから1人を選び、好きな名前をつけたり、好きな色に変えてプレイヤーオリジナルのキャラクターをエディットできます。また、CPUキャラと対戦することで経験値が得られ、それに応じてステータスが変化します。このモードには以下の項目があります。

EDIT

選んだキャラクターの名前や色を設定することができます。
また、エディットしたキャラクターのステータスを見ることもできます。

1P BATTLE

「EDIT」で作成したキャラクターを使ってCPUと対戦できるモードです。ゲームオーバー時に経験値が加算されます。経験値の大きさによってキャラクターの攻撃力、インパクトダメージゲージ数、スペシャルストックゲージ数が増加します。

VS BATTLE

「EDIT」モードで作成したキャラクターを使って他のエディットキャラクターと対戦できるモードです。
※VS BATTLEは、コントローラを2つ接続しないと選択できません。

LOAD

メモリーカードから、エディットしたキャラクターのステータスをロードします。

SAVE

メモリーカードに、エディットしたキャラクターのステータスをセーブします。

QUIT

メインタイトル画面に戻ります。

※ロード（エントリー）することで1P BATTLE、VS BATTLEにエディットキャラクターで参戦することができます。

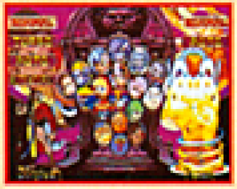
Play

遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向キーでキャラクターを選び、いずれかの攻撃ボタンを押して決定してください。



続いてMODE SELECTを行います。

MODE SELECTについて



NORMAL…通常のモードです。
TURBO…NORMALより一段階、ゲームスピードが速くなります。
AUTO…攻撃を自動的にガードするオートモードになります。
AUTO&TURBO…ゲームスピードが速く、オートモードになります。

次にTYPE SELECTを行います。

TYPE SELECTについて

D.F.CHANGE…アーケード版のVAMPIRE SAVIOR仕様のキャラクターを使えます。
※D.F.CHANGEタイプのドノヴァン、パイロン、フォボスの3キャラクターは、コンシューマ版オリジナル仕様となっています。

D.F.POWER…アーケード版のVAMPIRE SAVIOR2／VAMPIRE HUNTER2仕様のキャラクターを使えます。



オートモードについて

敵の攻撃を自動的にガードしてくれます。かわりに、通常技をガードしてもいくらかダメージを受ける、スペシャルストックゲージを最大レベル3までしかためられない、などデメリットもあります。

アーケード版 VAMPIRE SAVIOR, VAMPIRE SAVIOR2, VAMPIRE HUNTER2について

VAMPIRE SAVIORについて

「ヴァンパイア」シリーズ第三弾。「インパクトダメージゲージシステム」や「ダークフォース」の搭載により、よりスピーディーで爽快感のあるバトル展開が可能になりました。
ダークフォースがゲージ消費1本で発動し、一定時間そのキャラクターの性能が変化します。
また、対戦中いつでもゲージ消費なしで空中チェーンコンボが可能です。

VAMPIRE SAVIOR2について

「ヴァンパイア　セイヴァー」のキャラクターに加え、「ヴァンパイア　ハンター」より"パイロン" "フォボス" "ドノヴァン"が復活!
14体の"闇の戦士達"による新たなる死闘がいま始まる。
ダークフォースがゲージ消費2本で発動し、この間のみ空中チェーンコンボが可能、攻撃は完全ダメージ(回復ゲージなし)になり、体力は超回復します。さらに、特定のEX技の攻撃力がアップします。

VAMPIRE HUNTER2について

あの「ヴァンパイア　ハンター」に「インパクトダメージゲージシステム」や「ダークフォース」を導入して、よりスピーディーで爽快感のあるバトル展開が可能になりました。
ダークフォースがゲージ消費2本で発動し、この間のみ空中チェーンコンボが可能、攻撃は完全ダメージ(回復ゲージなし)になり、体力は超回復します。さらに、特定のEX技の攻撃力がアップします。

Option

モード選択メニューで「OPTION」を決定すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向キーの上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。

DIFFICULTY
ディフィカルティ

アーケードモードの難易度を1から8段階で設定できます。星の数が多いほど難度が高くなります。

TIME LIMIT
タイム リミット

バトル中の制限時間のON/OFFを設定できます。ONが99カウントでOFFが無制限です。

DAMAGE GAUGE
ダメージ ゲージ

インパクトダメージゲージ数(P.4参照)を1～4の間で設定することができます。

TURBO SPEED
ターボ スピード

MODE SELECTで「NORMAL」を選んだときのゲームスピードを設定できます。

KEY CONFIG.
キー コンフィグ

バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。□・△・R1・×・○・L1・L2・R2ボタンに弱・中・強パンチ、弱・中・強キック、「DARK FORCE1:強P・強K(同時押し)」、「DARK FORCE2:中または弱P・K(同時押し)」、パンチ3つ同時押し、キック3つ同時押し、を自由に設定できます。ゲーム中にポーズをかけ、SELECTボタンを押して、「KEY CONFIG.」を選ぶことでも、攻撃ボタンの配置を変更することができます。

SHORT CUT
ショート カット

プレイヤーセレクト画面などを簡略化することでロード時間を短縮するショートカットモードのON/OFFを設定できます。

VIBRATION
バイブレーション

アナログコントローラの振動のON／OFFを設定します。

SCREEN ADJUST
スクリーン　アジャスト

方向キー上下左右で画面表示位置の微調整を行います。

SOUND MODE
サウンド　モード

テレビの音声出力をステレオ／モノラルに設定できます。お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

BGM TEST
ビージーエム　テスト

ゲーム中で使用されている曲を聴くことができます。方向キーで曲目設定ができ、○ボタンで再生、×ボタンで停止できます。

MEMORY CARD
メモリー　カード

各種データの保存／読み込みを行うことができます。

SAVE セーブ

オプションで設定した内容やハイスコアランキングなどのプレイ記録をメモリーカードにセーブします。

LOAD ロード

メモリーカードに保存されているプレイ記録の読み込みを行います。

※ゲームのデータをセーブするためには、別売りのメモリーカードが必要です。あらかじめメモリーカード差込口1にセットしてください。

※このゲームではプレイ記録の保存に1ブロックを使用します。

※起動時に自動的にデータをロードします。
電源を入れる前にセーブデータの入ったメモリーカードを差し込んでください。

※データのセーブやロード中にメモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。



Impact Damage Gauge



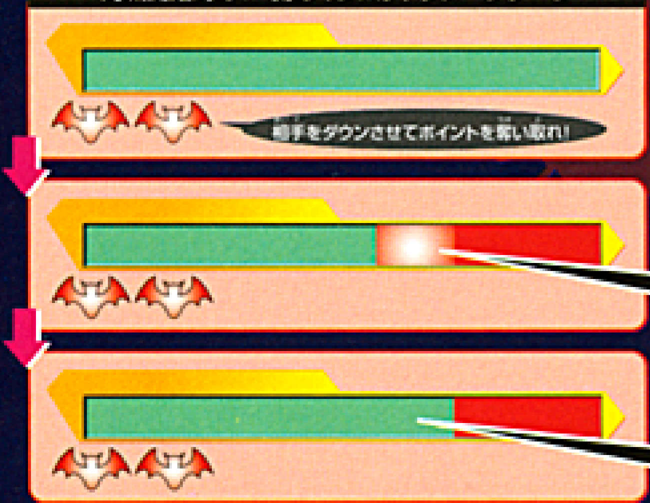


1 相手のインパクトダメージゲージを奪っても、すべてのバットマークを獲得するまでバトルが終わりません。
負けた側のキャラクターは、すぐに起き上がり、体力をすべて回復させてバトルが続行されます。この時、勝った側のキャラクターの体力はそのままです。

2 相手からダメージを受けても、一定時間攻撃を受けずにいると一定量だけダメージが回復します。基本的に、連続技で受けたダメージは回復量が大きく、単発技でのダメージは回復量が小さくなっています。ただし、D.F.POWER（P.8参照）のキャラクターがダークフォース中にだした攻撃は完全ダメージになり、回復部分がありません。

●攻撃を受けるとダメージがたまる
●ダメージがいっぱいになると1ダウン
●2ダウンでK.O.

対戦開始時の1P側のインパクトダメージゲージ

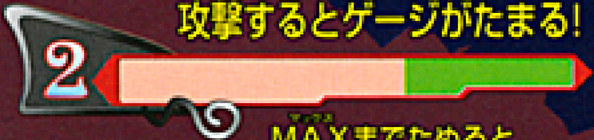


攻撃を受けるとインパクトダメージゲージが増えます。赤い部分と白い部分がダメージ量で、白い部分がダメージ回復が可能な部分です。赤い部分のダメージは回復しません。

1秒ほど攻撃を受けずにいると、白い部分が少しずつ回復していき、緑色になってダメージ回復します。

Special stock gauge

攻撃するとゲージがたまる！



MAXまでためると
「スペシャルストック」がひとつふえる！

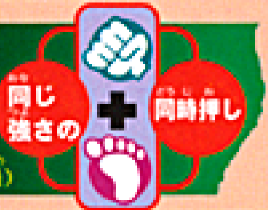
「スペシャルストック」の数だけ
EX必殺技が使える！

※必殺技コマンドをボタン同時押しして入力するES技も使える！

必殺技や通常技をだすと、スペシャルストックゲージがたまっていきます。ゲージが一定量たまると「ダークフォース」・「ES技」・「EX必殺技」を使用することができるようになります。ゲージを使わずに置いておくとそのままストックされ、新たにレベル2・レベル3…とゲージをためることができます。

ダークフォース

スペシャルストックがたまったら
（全キャラクター共通）



スペシャルストックゲージを消費して出せる、超必殺技です。一定時間、TYPE別にキャラクター固有の攻撃ができるようになります。移動形態が変わったり、仲間が登場して援護攻撃を行うなど、その変化はキャラクターによって様々です。



D.F. CHANGE

ダークフォースがゲージ消費1本で発動し、超必殺技がだせます。また、対戦中いつでもゲージ消費なしで空中チェーンコンボが可能です。

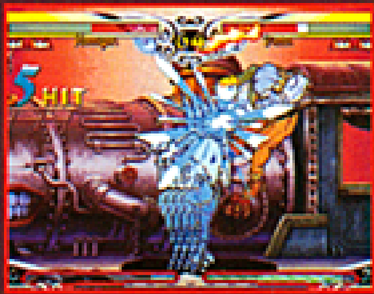
D.F. POWER

ダークフォースがゲージ消費2本で発動し、この間のみ空中チェーンコンボが可能、攻撃は完全ダメージ（回復ゲージなし）になり、自分のダメージが超回復します。さらに、特定のEX技の攻撃力がアップします。

※D.F.CHANGEには、強P・強K（同時押し）と、中または弱P・K（同時押し）の特性の異なる2つのダークフォースもっているキャラクターもいます。
※「KEY CONFIG.」で、強P・強K（同時押し）を「DARK FORCE1」に、中または弱P・K（同時押し）を「DARK FORCE2」に設定できます。（P.10参照）

eSpecial/ex Special

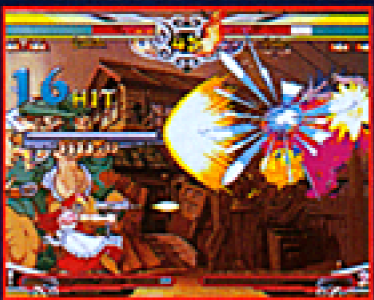
ES技（エスペシャル）



スペシャルストックゲージをレベル1消費してだせる必殺技の強化版です。通常の必殺技のコマンド入力時にPもしくはKボタンを2つ以上同時押しすることで使用できます。同様に追い討ち攻撃もES技にすることが可能です。
※一部ES技にならない必殺技もあります。

EX必殺技（エクストラスペシャル）

スペシャルストックゲージをレベル1～3消費してだせる特殊必殺技です。
攻撃力の高いもの、ガード方向が限定されるものなど、その性能は各キャラクターごとに多種多様です。





Special Operation

ガードキャンセル

相手の攻撃をガードした瞬間

Z ＋ （ ）



▼ 攻撃をガード直後にコマンド入力



▼ 全身が白く光り…



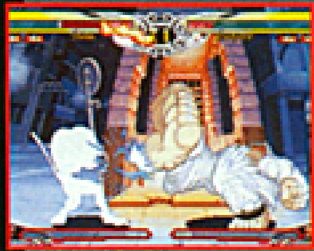
カウンターで相手に反撃！

アドバンシングガード

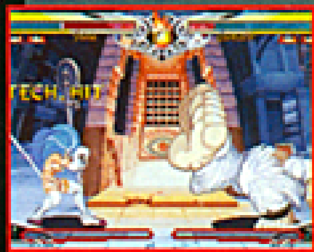
ガード中に or 連続押し



▼ 攻撃をガード中にボタン連続押し



▼ 全身が白く光り…



相手を押し返す！

Special movement

ダッシュ

ダッシュしたい方向に、すばやく →→

通常の歩きよりもすばやく移動できます。



ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向キーを押すことで、地上でも空中でも相手の攻撃をガードできます。



投げ・つかみ技

相手の近くで、

← or → + 中 or 強

または 中 or 強

相手を投げることができます。キャラクターによっては相手を投げずにつかんで連続攻撃でダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。



追い討ち

相手がダウン中に

↑ + or

ダウンしている相手の上から追加攻撃ができます。

投げ受け身

相手につかまれた瞬間に、

← or → + 中 or 強

または 中 or 強

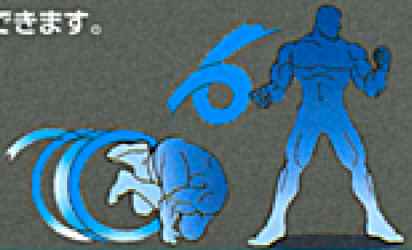
空中で体勢を立て直し、受けるダメージを半減します。通常・空中投げに対してのみ可能です。



移動起き上がり

ダウン中に ← → or ← → + or

投げ技などで相手にダウンさせられたときに、方向キーを押した方向に移動してから起き上がり、追い討ち攻撃を回避できます。



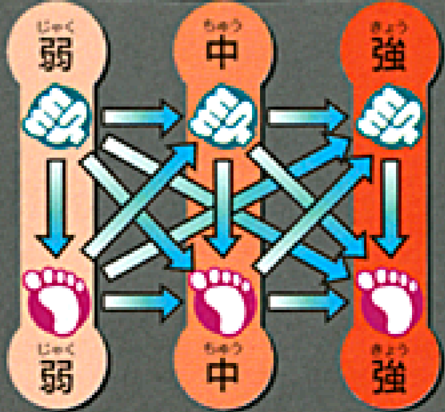
リカバリー

← → + or 連続押し

※方向キーと攻撃ボタンを組み合せるとより効果的です。

特定の必殺技がヒットするとキャラクターが一定時間だけ気絶してしまいます。このとき方向キーと攻撃ボタンを連続押しすることでより早く回復することができます。また相手につかみ技をかけられたときも同じ操作でより早く振りほどくことができます。

チェーンコンボ



基本技がヒットした瞬間に上図の矢印の流れにボタンを押していくと、通常技が連続してヒットする「チェーンコンボ」ができます。

空中でのチェーンコンボも可能!

※ただし、D.F.POWERタイプのキャラクターを使って空中チェーンコンボができるのは、ダークフォース中のみです。

フレンドシップ

SELECTボタンを押すことで、フレンドシップ(挑発)を行います。相手に余裕を見せつけてミスを誘いましょう。

CHARACTER



すべてのコマンドはキャラクターが右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をしてください。

- …パンチボタンを示しています。
- …キックボタンを示しています。
- …方向キーを押す方向を示しています。
- ため…指定の方向に少し方向キーを押し続けてから次の方向へ方向キーを押します。
- GC …必殺技とガードキャンセル技の両方としてだせる技です。(P.15参照)
- GC専用 …ガード中のみだせるガードキャンセル専用技です。
- D.F.C …D.F.CHANGE
- D.F.P …D.F.POWER

Jedah



漆黒の救世主 ジェダ

「すべての命よ……私と同化せよ！」

滅びゆく魔界を「吸収一体化」によって救済すべく復活をとげた憂いの冥王。救いの舞台「魔次元」に、「神体」の贄ダークストーカーズたちを召喚する。

必殺技	ディオ=セーガ		空中可 +
必殺技	ネロ=ファティカ		+
必殺技	イラ=スピンタ		空中で + (+)
必殺技	スプレジオ	D.F.C GC専用	+
必殺技	スプレジオ	D.F.P GC	+
EX必殺技	プロヴァ=ディ=セルヴォ		+ 〜後
EX必殺技	フィナーレ=ロッソ		+
空中浮遊：サントゥアーリオ		D.F.C	同じ強さの 同時押し
空中浮遊：サントゥアーリオ		D.F.P	+

Bulleta

必殺技	スマイル&ミサイル	ため + or
必殺技	ハッピー&ミサイル	ため +
必殺技	チアー&ファイア	+
必殺技	シャイネス&ストライク	+ (ため可能)
必殺技	ジェラシー&フェイク	GC専用 +
EX必殺技	クールハンティング	+
EX必殺技	ビューティフルメモリー	+
EX必殺技	アップル フォー ユー	+
バズーカ乱射：ザ キリングタイム	D.F.Cのみ	同じ強さの 同時押し



ラブリンハンター バレッタ

「高値(たか)そーなエモノがいっぱい……ひともうけできそーねっ」

魔族顔負けの「黒き魂」の持ち主、人間界きっての超一流ダークハンター。
その無垢な容貌さえも武器にして、散歩の道すがら魔物どもを狩りまくる！

CHARACTER

Q-bee



魂に群れなす妖蟲　キュービィ

「アナタノタマシイ オイシソウナノ」

ジェダとともに「魂」収集のために働く妖蟲、ソウルビー一族の長。命の蜜のあるところ彼女らは現れる。本能のままに群れ、襲い、喰らうために。

	技	コマンド
必殺技	C→R（シーアール）	空中可 +
必殺技	△A（デルタエー）	空中可 +
必殺技	S×p（エスバイピー）	空中可 連続押し
必殺技	R.M.（アールエム） GC専用	+
EX必殺技	Qj（キュージェイ）	空中可 +
EX必殺技	＋B（プラスビー）	空中可 +
空中浮遊：i²（アイスクエア）	D.F.C	同じ強さの 同時押し
	D.F.P	+

Lilith



欲望の迷い子　リリス

「もどりたい……ほんとうのからだに」

ベリオールによって封印されていたモリガンのもうひとつの「魂」。かりそめの体を得て、300年の虚ろを埋めるべく闇の空に妖しく踊る。

	技		コマンド
必殺技	ソウルフラッシュ 空中可		+
必殺技	シャイニングブレイド GC		+
必殺技	メリーターン	D.F.C	+
		D.F.P 空中可	
必殺技	ハイジャンプ		
EX必殺技	スプレンダーラブ		+
EX必殺技	ルミナスイリュージョン		弱 ▸ 弱 ▸ ▸ 弱 ▸ 強
EX必殺技	グルーミーパペットショウ（ゲージ2本消費）		+
分身攻撃：マインドレスドール	D.F.C		同じ強さの 同時押し
	D.F.P		空中可 弱 ▸ 弱 ▸ ▸ 中 ▸ 強

Demitri



気高き魔の眷属 デミトリ

「思い知らせてやろ……魔界を統べるのは、この私だ!」

モリガンとの、魔界の真の統率者の座をかけた最終戦を目前にしたある夜、デミトリの居城は再びナゾの力に引き寄せられる。

必殺技	カオスフレア 空中可	↓↘→ + P
	デモンクレイドル GC	→↓↘ + P
	バットスピン 空中可	↓↙← + K
EX必殺技	デモンビリオン	↓↘→ + KK
	ミッドナイトブリス	↓↘→ + PP
	ミッドナイトプレジャー（ゲージ2本消費）	弱P・中P・→・中K・中K
コウモリ召喚：ダークサイドマスター	D.F.C	同じ強さのP K同時押し
	D.F.P	↓↙← + KK

Morrigan



影と彷徨うリビドー モリガン

「グッドタイミングね……新しい遊び場所が欲しいと思ってたの」

彼女の城が突然、異空間「魔次元」に飛ばされる。どこからともなく響いてくる哀しげな呼び声が、彼女の胸に熱い飛沫となってほとばしる。

必殺技	ソウルフィスト 空中可	↓↘→ + P
	シャドウブレイド GC	→↓↘ + P
	バーチカルダッシュ	↓↑
EX必殺技	バルキリーターン	←↙↓↘→ + K 空 K
	ダークネスイリュージョン	弱P・弱P・→・弱K・強P
	フィニッシングシャワー	中P・弱P・←・弱K・中K
	クリプティックニードル	→・強P・中P・弱P・→
分身攻撃：アストラルビジョン	D.F.C	同じ強さのP K同時押し
	D.F.P	空中可 弱P・弱P・→・中P・強P

Character

Anakaris



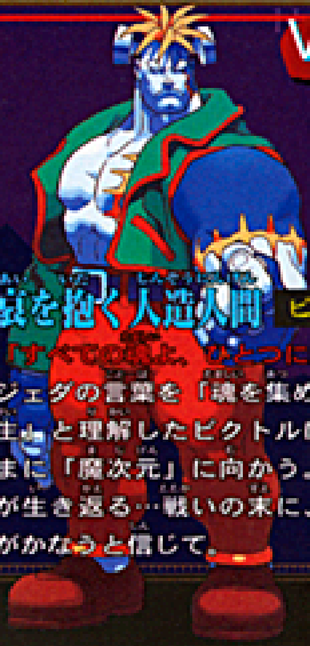
黄金の絶対神 アナカリス

「すべての優れた魂は、我が膝元に集うべきなりなりなり……」

従う者は守るべき臣民。歯向かうものは排除すべき敵。たとえ時や場所をたがえようと、この法則だけは揺るぎないのだ。

必殺技	棺の舞　空中可 ↓↓ + P or K	王家の裁き　空中で ↓↘→ + P
必殺技	言霊返し　吸う ↓↙← + K ▸ 吐く ↓↘→ + K	
必殺技	コブラブロー ←→ + P	ミイラドロップ ↓↘→ + P
EX必殺技	奈落の穴　←↙↓↘→ + KK	
EX必殺技	ファラオマジック　空中可 中K ▸ 弱P ▸ ↓ ▸ 弱K ▸ 中P	
EX必殺技	ファラオサルベーション（ゲージ2本消費）　空中可 強K ▸ 中P ▸ ↓ ▸ 中K ▸ 強P	ファラオデコレーション（ゲージ3本消費）　空中可 強K ▸ 中P ▸ 弱K ▸ ↓ ▸ 弱P ▸ 中K ▸ 強P
分離攻撃：ファラオスプリット	D.F.C	同じ強さの P K 同時押し
	D.F.P	空中可 弱P ▸ 弱P ▸ ↓ ▸ 中K ▸ 弱K

Victor



必殺技	メガフォーリッド　← ため → + P	メガステイク　↓ ため ↑ + P
必殺技	ギガバーン GC　→↓↘ + K	ジャイロクラッシュ　↓↙← + P
必殺技	メガショック　↓↘→ + K	
EX必殺技	サンダーブレイク　↓ ため ↑ + KK	
EX必殺技	ゲルデンハイム3　相手の近くで 1回転 1回転 + KK	
EX必殺技	ギガブルート　D.F.Pのみ　→↓↘ + PP	
憑依現象：グレートゲルデンハイム	D.F.C	同じ強さの P K 同時押し
	D.F.P	↓↘→ + KK 強P

哀を抱く人造人間 ビクトル

「すべての魂よ、ひとつに還れ……」

ジェダの言葉を「魂を集める=命の再生」と理解したビクトルは誘いのままに「魔次元」に向かう。エミリーが生き返る…戦いの末に、その望みがかなうと信じて。

Zabel



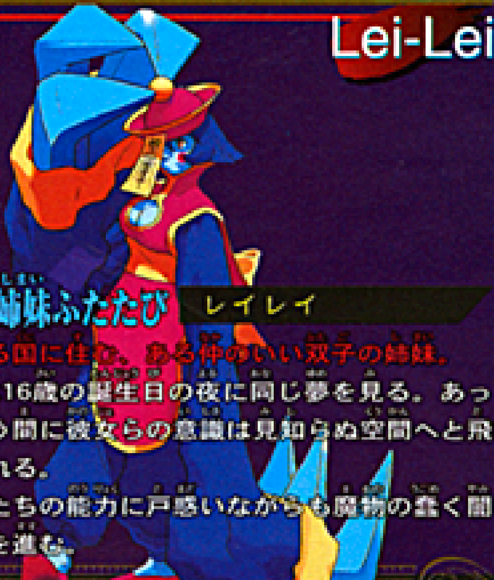
地獄のメインイベンター ザベル

「面白れェ！オゾムよりよっぽど殺り甲斐のありそうな相手だぜェ!!」

魔界獣ル・マルクを従え、自称「帝王」がギターをかき鳴らす。殺戮ライブの始まりを告げる歓喜のフレーズが「魔次元」にこだました。

	技名		コマンド
必殺技	デスハリケーン	空中可	+
必殺技	スカルスティング	空中可	+
必殺技	ヘルズゲート		+
必殺技	デスフレーズ	GC専用	+
EX必殺技	イービルスクリーム		+
EX必殺技	デスボルテージ	空中可	+
EX必殺技	ヘルダンク		+
最終形態：アルティミットアンデッド	D.F.C		同じ強さの 同時押し
最終形態：アルティミットアンデッド	D.F.P		+

Lei-Lei



	技名		コマンド
必殺技	暗器砲		+
必殺技	辺響器	空中可	+
必殺技	旋風舞	GC / 空中可	+ 連続押し
EX必殺技	地霊刀		+
EX必殺技	天雷破		弱 → 強 → 中 → 中 →
EX必殺技	中華弾		+
大爆走：離猛魂	D.F.Cのみ		同じ強さの 同時押し

霊幻姉妹ふたたび レイレイ

とある国に住む、ある仲のいい双子の姉妹。

2人は16歳の誕生日の夜に同じ夢を見る。あっと言う間に彼女らの意識は見知らぬ空間へと飛ばされる。

自分たちの能力に戸惑いながらも魔物の蠢く闇の中を進む。

Gallon



苦悩に吠える牙 ガロン

「この狂おしい血のたぎりは何だ……!?」

満月の夜、ガロンは己の内部に狂暴な獣の姿を感じ、戦慄する。呪いは解けたはずなのに。人間として生まれ変わったはずなのに。

必殺技	ビーストキャノン	空中可	↓↘→ + P
		GC 対空	→↓↘ + P
	クライムレイザー		↓↑ + K
	ミリオンフリッカー		↓↙← + P 連続押し
EX必殺技	ドラゴンキャノン	D.F.C	←↙↓↘→ + K K
		D.F.P	←↙↓↘→ + P P
	モーメントスライス		弱P ▸ 中P ▸ → ▸ 弱K ▸ 中K
残像攻撃：ミラージュボディ		D.F.C	同じ強さのP K同時押し
		D.F.P	←↙↓↘→ + K K

Felicia



踊るプリティビースト フェリシア

「どうやったら、みんながシアワセになれるんだろう？」

途方に暮れるフェリシア。でも前に進むしかない。シアワセは自分の手で掴み取る。そうMAMAに教わったのだから。

必殺技	ローリングバックラー		↓↘→ + P + P
	キャットスパイク		→↓↘ + P
	デルタキック	GC	→↓↘ + K
	EXチャージ		↓↓ + K K (押しっぱなし)
EX必殺技	ダンシングフラッシュ		←↙↓↘→ + P P
	プリーズヘルプミー		←↙↓↘→ + K K
キャットヘルパー：キティ・ザ・ヘルパー		D.F.C	同じ強さのP K同時押し
		D.F.P	←↓↙ + K K

Aulbath



激流をまとう帝　オルバス

「この奥に、アルバが……！待っていろ、今助けにいく！！」

事件は突然に起こった。一人息子アルバが行方をくらましたのだ。激流の底にうねる凶々しい邪念。水の王オルバスの、決死の救出劇が始まる。

	技名	コマンド
必殺技	ソニックウェーブ	←ため→ + P
必殺技	ポイズンブレス	←ため→ + K
必殺技	トリックフィッシュ	←← + K / GC Z + K
EX必殺技	アクアスプレッド	回転 + PP or KK
EX必殺技	ウォータージェイル	Z + PP
EX必殺技	シーレイジ	回転 + PP
ウェーブサーフィン：オーシャンレイジ	D.F.Cのみ	同じ強さの P K 同時押し

Sasquatch



氷点下の力自慢　サスカッチ

「こりゃあ……何か悪いことを考えてるヤツがいるに違いねぇ！」

なまっていた体を鍛え直すいい機会、サスカッチは勢いよく「魔次元」への穴に飛び込む。闇の向こうに、激しい魂のぶつかり合いが待つとも知らず…。

	技名	コマンド
必殺技	ビッグブレス	回転 + P
必殺技	ビッグブロウ	Z + P (ため可能)
必殺技	ビッグタイフーン GC	Z + K
必殺技	ビッグタワーズ	↓↓ + P
必殺技	ビッグスイング	相手の近くで 回転 + K
EX必殺技	ビッグフリーザー	回転 + PP
EX必殺技	ビッグアイスバーン	回転 + KK
EX必殺技	ビッグスレッジ	相手の近くで 回転 回転 + KK
スーパーアーマー：ビッグレジスター	D.F.C	同じ強さの P K 同時押し
	D.F.P	Z + KK

Character

Bishamon



返り血に嗤う凶骨 ビシャモン

「我が名は…そう。ビシャモン…怨霊サムライ、ビシャモンじゃあ!!」

怨霊が人の形となって鎧に取り憑く。気づくと彼らは「魔次元」にいた。そこは息詰まるほどの血の匂い、新しい贄の匂いに満ちていた。

必殺技	絡め魂	+
必殺技	魂寄せ 絡め魂の後 +	辻疾風 絡め魂の後 +
必殺技	鬼炎斬 GC 魂寄せの後、またはリバーサル時に	+
必殺技	居合い斬り	ため + or
EX必殺技	鬼首捻り +	閻魔石 +
EX必殺技	とが首さらし 相手がダウン中に	+
強化鎧：黄金帷子	D.F.Cのみ	同じ強さの 同時押し

Donovan



運命の狩人 ドノヴァン

「ここは・・・アニタの心の中なのか?・・・それとも・・・」

となりに眠るアニタの体から響く何者かの声。ドノヴァンの魂は魔剣ダイレクを通じ、彼女の意識の中へと取り込まれた。それは2人の数奇な運命、過酷な戦いの幕開けであった。

必殺技	キルシュレッド	刀放す +
必殺技		刀戻す + (刀刺さり時のみ)
必殺技		刀に霊を落とす + (刀刺さり時のみ)
必殺技	ブリザードソード +	イフリートソード GC +
必殺技	ライトニングソード	+
EX必殺技	ブレス オブ デス	+
EX必殺技	チェンジイモータル	中 弱 弱 中
スーパーキルシュレッド：	D.F.C	同じ強さの 同時押し
スレイシュレッド	D.F.P	+

Pyron



必殺技	ソルスマッシャー	空中可 レバー + P
必殺技	ゾディアックファイア	GC レバー + P
必殺技	オービタープレイズ	空中で レバー + K
必殺技	ギャラクシートリップ	空中可 レバー + P or K
EX必殺技	コスモディスラプション	レバー + PP
EX必殺技	パイルドヘル D.F.Pのみ	空中可 レバー + KK
分身攻撃：シャイニングジェミニ	D.F.C	同じ強さの P K 同時押し
	D.F.P	レバー + PP

宇宙の支配者　パイロン

「これぐらいチャレンジャブルでなくては意味の無い・・・私の、果ての無い人生に最大の刺激があらんことを！」

『価値ある魂』を集めるジェダの波動を感知した彼は、もう一度地球に向かい、「魔次元」への入り口に自らを滑り込ませる。

Phobos



必殺技	プラズマビーム	(立ち) レバー + P (しゃがみ) レバー + K
必殺技	マイトランチャー 空中可 レバー + P	ジェノサイドバルカン レバー + P
必殺技	プラズマトラップ 空中で レバー + K	リフレクトウォール GC専用 空中可 レバー + P
EX必殺技	ファイナルガーディアンβ	レバー + KK
EX必殺技	イレイジングスフィア	レバー + KK
オプションビーム：レイ オブ ドゥーム	D.F.C	同じ強さの P K 同時押し
	D.F.P	レバー + PP

キラーマシーン　フォボス

「・・・・ゴシュジン・・・サマ　メイレイ・・・ヲ」

ひとりの少年が迷い込んだ遺跡の奥。究極のガーディアン・フォボスが起動した。新たな主、セシルを護るために。

シャドウとマリオネット

プレイヤーセレクト画面で下のコマンドを入力すると、倒した相手をのっとるナゾの影「シャドウ」が出現します。シャドウを使用していると、倒したキャラクターが次の対戦の使用キャラクターになります。

シャドウ使用コマンド（ランダム）

「?」にカーソルを合わせてSELECTボタンを5回押した後決定。

シャドウ使用コマンド（キャラ指定）

使用したいキャラクターにカーソルを合わせてSELECTボタンを3回押し、次に「?」にカーソルを合わせてSELECTボタンを5回押した後決定。

プレイヤーセレクト画面で下のコマンドを入力すると対戦相手をコピーするナゾの操り人形「マリオネット」が出現します。マリオネットを使用していると、全部敵と同じキャラクターで対戦することになります。

マリオネット使用コマンド

「?」にカーソルを合わせてSELECTボタンを7回押した後決定。

シャドウやマリネットで対戦に勝つためには全キャラクターをある程度使いこなす知識がないと不可能だろう…。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。